

GRA PLANSZOWA „Legenda o Matce Bożej Kodeńskiej”

Ilość graczy: **2-8**

Cel gry: dojść jak najszybciej do mety.

Przedmioty potrzebne do gry:

Plansza z trasą, pionki dla graczy (do wydrukowania i wycięcia w pliku), kostka do gry

Przebieg gry:

Gracze ustawiają swoje pionki na polu START.

Rozpoczyna gracz, który wyrzucił największą ilość „oczek” na kostce.

Następnie rzucają gracze według ruchu wskazówek zegara.

Kostką rzuca się raz, chyba, że gracz zatrzyma się na polu specjalnym oznaczonym cyfrą.

Wyrzucenie „szóstki” nie uprawnia do dodatkowego rzutu.

Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy osiągnie linię mety.

Legenda o Matce Bożej Kodeńskiej ma swój początek w Efezie, gdzie według podania św. Łukasz wyrzeźbił figurkę przedstawiającą Matkę Bożą z Dzieciątkiem Jezus. Meta to Kodeń, do którego Mikołaj Sapieha sprowadził w 1631 r. cudowny obraz Maryi, na którym znajduje się wizerunek tejże figury. Tu obraz znajduje się do dziś. Więcej informacji na temat obrazu Matki Bożej Kodeńskiej znajdziesz na stronie: <https://koden.com.pl/historia-sanktuarium/>

Pola specjalne:

1. „Konstantynopol” – spotykasz się z cesarzem Bizancjum i zauroczony pięknem figury Matki Bożej czekasz jedną kolejkę.
2. Zostajesz wybrany na papieża Grzegorza Wielkiego - dodatkowy rzut kostką.
3. „Rzym” – sprowadzasz figurę Matki Bożej do Wiecznego Miasta, za to przesuwasz się w przód o trzy pola.
4. Cofasz się o trzy pola.
5. Przekazujesz figurę Matki Bożej biskupowi Sewilli, za Twoją wspaniałomyślność przesuwasz pionek o cztery pola do przodu.
6. Szukasz malarza, który uwieczniłby cudowną figurę na płótnie – czekasz jedną kolejkę.
7. Zlecasz św. Augustynowi z Canterbury namalowanie obrazu Matki Bożej – otrzymujesz dodatkowy rzut kostką.
8. Wracasz do pola nr 5 i na nim zostajesz.
9. Figurka zostaje odnaleziona w Hiszpanii, niedaleko rzeki Guadalupe – idziesz o 1 pole do przodu.
10. „Kodeń” -Jako Jan Sapieha budujesz zamek za co przesuwasz się o 2 pola do przodu.
11. Jako Mikołaj Sapieha rozpoczynasz budowę kościoła św. Anny w Kodniu – idziesz do przodu o 5 pól.
12. Zapadasz na ciężką chorobę – czekasz dwie kolejki.
13. Udajesz się z pielgrzymką do Rzymu, aby prosić Pana Boga o uzdrowienie, długa i uciążliwa droga sprawia, że czekasz jedną kolejkę.
14. Doświadczasz cudu uzdrowienia przed wizerunkiem Matki Bożej Guadelupieńskiej w Rzymie – z radości rzucasz kostką jeszcze raz.
15. Kradniesz cudowny obraz Papieżowi Urbanowi VIII – za co zostajesz ukarany utratą kolejki.

START: Efez I n.e. – św. Łukasz rzeźbi figurkę Matki Bożej z Dzieciątkiem

META: Kodeń 1631 r. – książę Mikołaj Sapieha sprowadza obraz Matki Bożej do Kodnia

Życzymy dobrej zabawy.

Oblaci z Sanktuarium Matki Bożej w Kodniu

Pionki:

I rząd(od lewej):

Mnich Grzegorz, późniejszy św. Grzegorz Wielki

Cesarz Bizancjum

Biskup Leander z Sewilli

Papież Urban VIII

II rząd (od lewej):

Anna Sapieha (Żona Mikołaja)

Św. Augustyn z Canterbury

Mikołaj Sapieha

Jan Sapieha

